INGENIERÍA TELEMÁTICA

PROGRAMACIÓN EN RED

**Semana 3**

***Martes***

1. Rangos IP
2. Clases IP
3. Puertos de red
4. Introducción al protocolo TCP
5. Pasos de la conexión TCP
6. Transferencia de datos
7. Ejercicio en clase: Teléfono roto

***Jueves***

1. Terminar taller sobre enlaces TCP
2. Uso de una conexión TCP para hacer el envío de un archivo
3. Patrón Singleton para la conexión TCP
4. Aplicación del patrón Observer para un enlace TCP
5. Ventajas de usar Singleton para una aplicación frontend.